Кричалка имитатор звуков

1 · 4 лн

Режим

Разум + Артистизм
Дальность: 20 метров/7гексов

Действие:

Издает звук в любую сторону на расстояние от 0 до 20 метров (7 гексов). Использование = длинное действие. При неудаче инструктор решает, какой звук прозвучал. Максимальная длительность звука: 10 секунд.

Список звуков:

2	треск, скрип, звук удара, грохот, звук падения, шаги или бег.
4	звон стекла, небольшой взрыв, выстрел, неразборчивый шепот, голос животного и монстра.
6	комплексный звук множества голосов, комбинация из простых элементов, пение хора, звуковой шифр.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Кричалка

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Биогрим изменяет внешность

1 · 7 лн

Режим

Общение + Артистизм ▶◀ Разум + Анализ

Действие:

Набор для перевоплощения. Помогает максимально достоверно выдать себя за другого человека или даже другое существо (если агент знает его или видит портрет/фотографию). Биогрим накладывается 10 минут, смывается за 5, а держится сутки, но падение в воду или сильный ливень смывают его. Голос не меняется, и любой встречный может распознать, что перед ним замаскированный актер.

Поправки к броску распознающего:

-2	если перевоплощение в похожего.
0	если изменено лицо и фигура, но немного (чуть толще, тоньше, выше, ниже).
+1	если перевоплощение в эльфа, мутанта и другие человекоподобные расы.
+2	если сильное изменение лица (три глаза, рога, лицо зомби и т.п.) и фигуры (сделать заметно старше, моложе, горбатым и т.п.).

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Биогрим

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Нюхач уловитель запахов

1 · 6 лн

Режим

Разум + Выживание

Действие:

Если надеть и активировать (игрок заявляет об этом), у него появляется тонкий нюх.

2	Взять след (не больше суточной давности) и двигаться по нему.
3	Разобраться в хитросплетении следов на месте происшествия.
4	Почуять отраву в еде и воде.
5	Почуять отраву в воздухе.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Нюхач

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Жвачки разноцелевые стимуляторы

1 · 2 лн

Режим

Действие:

Жвачка действует 1 час. Прием жвачки – длинное действие. Одинаковые эффекты не суммируются. Можно принять 3 жвачки в день, следующие не действуют.

- Красная (клубника) +1 к силе
- Синяя (таежные ягоды) +1 к ловкости
- Желтая (лимон) +1 к разуму
- Оранжевая (апельсин) +1 к общению
- Фиолетовая (черника) +1 к дару
- Зеленая (мята) лечит 2 пункта здоровья
- Серебристая (жгучий лед), ускоряет (+1 клетка к движению, +2 Реакция).

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Жвачки

STAR gum

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Глазок
диктофон + камера — 1 — 4 лн

Режим

Действие:

Записывает звук и видео происходящего вокруг (в радиусе 360º).

Может передавать в любой Пчелофон в пределах этого мира. Расстояние записи 15 метров (5 гексов). Работает непрерывно сутки после включения (можно выключить раньше, но нельзя потом включить, пока не сотрешь все данные).

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Глазок

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Жало
стрелковое оружие — 2 — 12 лн

Режим: Ловкость + Огн. оружие / Ловкость + Уклонение/2

Дальность: до 50 метров/17 гексов
Заряд: 1 шт = 3 лн

Действие:

В комплекте пять зарядов, владелец выбирает, какой именно стреляет.

Ударный: наносит 3 повреждения, при росте ниже 2 метров сваливает цель с ног.

Липучка: опутывает жертву, она может выбраться, потратив 3 полных хода. Сила 4+ позволяет выбраться за 1 ход.

Ослабл.: -1 ко всем качествам на 4 часа. Действие суммируется, при 0 силе или ловкости раненый теряет сознание. Этот выстрел бесшумен.

Нуль-экс: лишает экстраординарных способностей на 10 ходов минус дар жертвы.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Жало

ОСА ЖАЛО

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Бацман
оружие ближнего боя — 2 — 8 лн

Режим: Ловкость + Бой с оружием / Ловкость + Уклонение

Действие:

При попадании снимает 1 пункт здоровья.

↑3 – жертва в замешательстве на следующий ход (не падает, но теряет остаток этого хода и следующий ход, восстанавливая равновесие).

↑5 – жертва оглушена на полчаса (падает и находится без сознания).

При ударе по существу большого размера и/или с большой выносливостью, разница должна быть выше (определяет инструктор). Например, чтобы оглушить минотавра, нужно выкинуть ↑7, а огра, пещерного медведя и других больших существ уже невозможно оглушить бацманом.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Бацман

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Пчелофон
смартфон коммуникатор — 2 — 12 лн

Режим: Дар + Компьютеры

Дальность: 20 метров/7гексов

Действие:

Смартфон, дает связь со штабом, связь с Лапочкой и со всеми другими пчелофонами в пределах одного мира. Может просканировать место, персону или предмет (расстояние до 5 метров, время сканирования 1 ход). Анализатор сверяется с базой данных Лапочки и предоставляет информацию по объекту.

Возможности:

2 — Заглушить всю связь на всех частотах в 100 метрах вокруг себя (проверяется каждую минуту).

3 — Настроиться на волну и подслушать разговор по телефону или рации в пределах 20 метров.

4 — Вывести из строя 1 электронный механизм: компьютер, смартфон, телевизор и т.п.

6 — Мощным импульсом вывести из строя всю технику в 100 метрах вокруг.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Пчелофон

WANTED

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Мед. пак
аптечка агентов | 2 | 10 лн

Режим

Мед. пак: 1 ячейка = 3 лн

Действие:

Набор специальных медицинских инструментов О.С.А. В наборе 5 блоков, агент выбирает, какие именно взять на задание. Все блоки одноразовые.

Блоки:

– от ранений: позволяет обработать синяки, ушибы и раны, принять стимулятор, и в течение 5 минут восстанавливает 4 пункта здоровья.

– от болезней: позволяет диагностировать болезнь и вылечить или замедлить либо не заразиться (+3 к броску против болезни).

– от отравлений и ядов: позволяет нейтрализовать яд или замедлить его действие (+3 к броску отравленного против яда).

База: позволяет проводить полевые операции, если есть Медицина 2 или выше.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Мед. пак

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Чешуя
легкий бронежилет | 2 | 10 лн

Режим

Действие:

Дает носителю защиту = 1. Легкая, носится под одеждой, без обыска незаметна.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Чешуя

илл. Прохор
Перекресток Миров™ 2009

Гром
боевые перчатки | 2 | 10 лн

Режим

Заряд к Грому: 1 шт = 2 лн

Действие:

Дают +1 к уклонению (так как позволяет блокировать оружие руками) лазанию и ломанию/сгибанию. Попадание перчаткой наносит 2 повреждения.

Искра: при ударе носитель может активировать «Искру», которая электрическим разрядом наносит дополнительное 1 повреждение (т.е. в сумме 3 повреждения). В комплекте 2 заряда (по 1 в каждой перчатке).

Немота: альтернатива искре. Тот, по кому попал удар с «Немотой», получает электрошок, от которого немеет на 10 ходов.

Если попадания не произошло, разряд остается.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Гром

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Щекотун
жучок-траблмэйкер | 2 | 8 лн

Режим

УС 3 | Сила + Выносливость

Дальность: до 5 гексов

Действие:

Неприхотливое существо-тамагочи, жук размером с кулак.

При броске (расстояние максимум 5 гексов) жук выпрыскивает облако ядовито-зеленого газа на площади $Г^2$. Каждый, кто не смог преодолеть зуд и чесотку, пропускает остаток этого хода и следующий ход, а впоследствии получает -2 ко всем действиям на 10 минут. Жук может выпускать облако газа 1 раз в сутки.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Щекотун

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Открывашка 2

10 лн

Режим

Универсальный ключ-отмычка.
Суперключ = 5 лн

Действие:

Дает +3 к открыванию любых замков, +2 к разборке и порче любой техники, +1 к сборке и починке любой техники.

Суперключ: одноразовый электрощуп. Автоматически открывает замки со сложностью 1-5, к открыванию остальных дает +3 КК. В Открывашку входит 1 суперключ, отдельно он приобретается за 5 лн.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Открывашка

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Пеленка опутывающий силок 2

10 лн

Режим

Ловкость + Стрельба мет. | Ловкость + Уклонение

Дальность: до 5 гексов

Действие:

Кидается в противника (максимум на 5 гексов). При попадании обездвиживает существо с силой 4 и меньше (сохраняется возможность говорить). Каждый ход *сила + атлетика* **УС 5**, при успехе освобождение. Вместо этого опутанный может ползти в любую сторону, передвигаясь по 1 гексу в ход.

По неподвижным целям (спящим, парализованным, оглушенным, не ожидающим атаки) попадание автоматическое.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Пеленка

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Очкарик рентген-очки 2

8 лн

Режим

Дар + Анализ

Действие:

Позволяет просвечивать все препятствия на 5 метров вперед: стены, стенки коробок, стенку сейфа и т.п. Либо увидеть спрятанные объекты (оружие под одеждой, контрабанду в ухе и т.п.). Но за каждое использование функции рентгена, носитель теряет 1 пункт разума (мозгу сложно обрабатывать информацию). Снижение восстанавливается за полчаса отдыха на каждый потерянный пункт.

В очках есть мини-камера, можно фотографировать или снимать ролики (общей длинной до 1 часа).

Результат:

ЧУ 1-2:	видит черно-бело и расплывчато, как в рентгене.
ЧУ 3-4:	видит, как будто препятствия нет.
ЧУ 5+:	пункт Разума не теряется.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Очкарик

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Хлопушка взрывчатое оружие 2

5 лн

Режим

Ловкость + Стрельба мет. | Ловкость + Уклонение

Дальность: до 15 метров/5 гексов

Действие:

Хлопушку можно или *метнуть* (тогда она действует как Сюрприз) или *«выстрелить»* (выдернуть шнур, тогда она действует как Вышибала).

Сюрприз: в $Г^2$ те, кто выкинул меньше успехов, чем метнувший хлопушку, оглушены на 3 следующих хода (оглушенные падают и лежат без сознания). Попасть в гекс: **УС 2**, максимальное расстояние броска 5 гексов (15 метров).

Вышибала: действует на один не слишком крупный объект, (дверь, колесо автомобиля, компьютер, стол, шкаф, окно и т.п.), ломая его с силой **7 КК**. На бронированные объекты не действует. Либо как физическая атака: наносит 3 повреждения и сбивает с ног одну персону.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Хлопушка

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Стиратель
стиратель памяти — 3 — 15 лн

Режим

Дар + 3 КК + Поним. людей ▶◀ Дар + Сопротивл.

Заряд: 1 шт = 5 лн

Действие:

Стирает память при вспышке всем в одном соседнем гексе, у кого открыты глаза. Стертые находятся в ступоре 3 хода, но мгновенно приходят в себя, если их коснуться, от громкого шума или если они получают повреждения. Внимание: частое стирание вредит здоровью объекта. Число зарядов: 2.

Успешность стирания:
может стереть память отрезком

↑1:	до 5 минут
↑2-3:	получаса
↑4:	1 часа
↑5+:	1 суток

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Стиратель

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Головоломка
направленный эмпатор — 3 — 15 лн

Режим

Разум + Поним. людей ▶◀ Общение + Артистизм

Действие:

Носитель может направить микрофон-локализатор на существо и попытаться понять его состояние и даже прочитать мысли. Не Противостояние, а УС 3 (сон), 5 (без сознания), 7 (кома).

Результат:

↑1:	агент чувствует общее состояние и главные 2 эмоции собеседника. Например, «Состояние враждебное, эмоции: страх, жадность».
↑2-3:	собеседник в легком трансе под действием Головоломки, и агент 5 минут может задавать любые вопросы, обследуемый отвечает правдиво на заданные вопросы.
↑4+:	полностью расколол собеседника, тот в трансе и рассказывает все сам, взахлеб, искренне стараясь помочь.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Головоломка

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Моя прелесть!
гипно-ловушка — 3 — 12 лн

Режим

Дар + Поним. людей ▶◀ Дар + Сопротивл.

Действие:

Шкатулка излучает ментальные волны, всем разумным существам (в том числе друзьям того, кто установил) хочется завладеть ей. Увидевший шкатулку кидает *дар + сопротивление* против УС. Если проиграл, пытается схватить шкатулку. Если дотронулся – попал в силовой капкан (в коме, обездвижен на 1 час). Шкатулка может держать в капкане до 3 существ одновременно, через час ее энергия заканчивается и пленники освобождаются.

УС шкатулки: *дар + понимание людей* ее владельца.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Моя прелесть!

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Древосфера
растение-исток — 3 — 18 лн

Режим

Действие:

При раскрытии капсулы, древо вырастает за 1 ход, накрывая радужной сферой весь гекс. У древосферы 6 пунктов здоровья, если она погибает, действие закончится.
Виды древосфер:

Защитная: повреждения всем, стоящим в гексе с древосферой наносятся слабее, -2 пункта (может быть 0 повреждений). Самой древосфере тоже -2.

Энергетическая: дает всем, стоящим в гексе с древосферой, +2 КК ко всем действиям. Работает 1 час, после чего становится обычным деревцем.

Мировая: помогает сшивать трещины и разрывы в пространстве. Обычным агентам этот вид древосферы недоступен, ученым дает +5 к закрытию разрыва.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Древосфера

1 2 3

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Паразитум ручной симбионт 3

13 лн

Режим

Действие:

Паразит, внедряется в руку.
-2 к Общению,
+1 к Разуму и Дару,
+1 к Чувствительности
и Сопротивляемости.

Больше одного паразитума внедрять в человека нельзя.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Паразитум

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009

Глюковоз сфера внушения 3

18 лн

Режим

Дар + Разум ▸◂ Дар + Разум

Действие:

Позволяет внушить человеку ложные воспоминания и даже ложные желания. Формулировка должна занимать не больше 10 слов, включая предлоги и т.п. Ложные желания быстро выветриваются (по их выполнению или через полчаса), а ложная память остается надолго, если не восстанавливается с помощью гипноза и других методик лечения. Расстояние внушения: соседний гекс. Если внушение происходят на человека после действия Стирателя, успех автоматический. Никак нельзя внушить желание, ведущее к прямому вреду для цели.

ПЕРЕКРЕСТОК МИРОВ

Глюковоз

илл. Елена Кармацкая
Перекресток Миров™ 2009